

62. Flächeninhalte/Volumen

Für die Berechnung von manchen Flächeninhalten und Volumina gibt es eine recht einfache Formel.

Die Formeln:

1.) Das Quadrat:



$$A = |\vec{a}|^2$$

2.) Das Rechteck:



$$A = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}|$$

3.) Das rechtwinklige Dreieck:



$$A = \frac{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}{2}$$

4.) Das beliebige Dreieck:



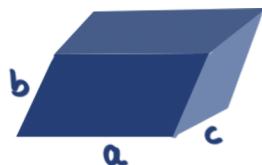
$$A = \frac{1}{2} \cdot |\vec{a} \times \vec{b}|$$

5.) Das Parallelogramm:



$$A = |\vec{a} \times \vec{b}|$$

6.) Das Spat:



$$V = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$$